using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

using System.Threading;

namespace HW

{

public partial class frm\_Lab5\_Form4 : Form

{

public frm\_Lab5\_Form4()

{

InitializeComponent();

btn\_Head.Enabled = btn\_Done.Enabled = false;

}

private void frm\_Lab5\_Form4\_Load(object sender, EventArgs e)

{

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

}

private void button5\_Click(object sender, EventArgs e)

{

}

Thread threadgo;// الداله تشتغل لوحدها ولديها خيط خاص بها

private void btn\_start\_Click(object sender, EventArgs e)

{

timer1.Start();

}

void go()

{

for (int i = 0; i <= this.Width; i++)

{

Invoke((Action)(() => {

// عندما يكون شغل الاداه في داخل ثريد لا تستطيع الوصول للادوات مباشره يجب ان نصل للادوات ونحن داخل داله الانفوك

button1.Left += 10;

}));

if (button1.Left > this.Width - button1.Width - 50)

{

break;

}

System.Threading.Thread.Sleep(100);

//Application.DoEvents();// لحدوث المقاطعه والعمل على النموذح باكثر من حدث

}

}

private void btn\_Head\_Click(object sender, EventArgs e)

{

timer1.Start();

threadgo = new Thread(go);

threadgo.Start();

}

private void btn\_Done\_Click(object sender, EventArgs e)

{

for (int i = button2.Top; i <= this.Height - button2.Width - 70; i++)

{

if (button2.Top > this.Height - button2.Width - 70)

{

break;

}

button2.Top += 10;

System.Threading.Thread.Sleep(100);

Application.DoEvents();

}

timer1.Start();

}

bool f = true;

bool f1 = true;

private void timer1\_Tick(object sender, EventArgs e)

{

if (button1.Left + button1.Width >= this.Width)

f = false;

else if (button1.Left <= 0)

f = true;

if (button2.Top + button2.Height >= this.Height)

f1 = false;

else if (button2.Top <= 0)

f1 = true;

if (f)

{

button1.Left += 5;

}

else

{

button1.Left -= 5;

}

if (f1)

{

button2.Top += 5;

}

else

{

button2.Top -= 5;

}

}

private void btn\_Stop\_Click(object sender, EventArgs e)

{

timer1.Stop();

}

}

}